

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article226>



Accroche Décroche

- Activités - Jeux - Jeux d'attrape -

Publication date: samedi 13 janvier 2007

Accroche Décroche

But : Le chat doit attraper la souris

Durée : 10 - 30 min

Nombre de joueurs : 12 - 26

Matériel nécessaire :

Mise en place : On fait une ronde (le fromage). On s'accroche 2 par 2 mais toujours en restant en ronde. Il y a un chat et 1 souris qui sont hors du cercle.

Règles : Le chat doit attraper la souris avant que celle-ci ne s'accroche à 1 Â« couple Â». La personne qui est à l'autre extrémité de ce Â« couple Â» doit partir en courant et s'accrocher à un autre Â« couple Â», et ainsi de suite. Le chat et la souris doivent tourner dans le sens des aiguilles d'une montre. Si le chat touche la souris, les rôles sont inversés mais le jeu continue.

Variantes :

1/ le chat et la souris peuvent tourner dans n'importe quel sens.

2/ le chat peut couper le Â« fromage Â» mais pas la souris.

3/ le chat et la souris peuvent couper le Â« fromage Â».

4/ deux chats et deux souris

5/ les personnes accrochées peuvent bouger