

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article235>



L'ambassadeur

- Activités - Jeux - Jeux d'Expression -

Publication date: dimanche 14 janvier 2007

Matériel : feuilles blanches A4 Ciseaux (pas obligatoire)

Règles :

Deux équipes et un ou une meneur/euse de jeu.

Un-e représentant-e de chaque équipe, appelé-e « l'ambassadeur/drice » (le mieux est de mettre deux ambassadeurs/drices), doit faire deviner à son équipe un objet en le mimant.

Le/la meneur-euse de jeu appelle un-e représentant-e de chaque équipe et leur souffle à l'oreille un objet ou un personnage ; chaque représentant-e retourne vers son équipe et doit faire deviner l'objet ou le personnage en question par le mime.