

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article970>



Création de jeu

- Agenda - En Maine et Loire -



Date de mise en ligne : lundi 12 janvier 2015

Le but de la création de jeu est de s'approprier - comprendre une démarche afin d'être en capacité d'accompagner la création de jeu et d'en recréer par la suite. Afin de répondre à ces objectifs, nous allons réfléchir et expérimenter de nouvelles démarches de création au tour du jeu. Nous pourrons même nous amuser avec les jeux que nous créerons ainsi que les partager.

Contact :

s.guichoux@cemea-pdll.org