

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article639>



2025 Exmachina

- Activités - Médias et Pratiques Numériques - Éducation aux Médias -

Publication date: dimanche 28 août 2011

2025 exmachina : Un Serious Game d'Éducation critique à l'Internet



2025 exmachina est un [Serious Game](#) qui a pour objectif d'inviter les 12-17 ans à porter un regard critique sur leurs usages de l'Internet fixe et mobile, à travers une démarche ludique.

2025 exmachina est une production Tralalère réalisée avec le soutien de la Commission Européenne et de la Délégation aux Usages de l'Internet, dans le cadre du programme [Internet Sans Crainte](#).

Jouer : <http://www.2025exmachina.net/>