

<https://ressources-cemea-pdll.org/spip.php?article392>



Poules Renards Vipères

- Activités - Jeux - Jeux de stratégie -

Date de mise en ligne : samedi 16 février 2008

Déroulement : 3 équipes de même nombre sont déterminées, les Poules, les Renards et les Vipères, chaque équipe disposant d'un camp. Ces camps doivent être relativement éloignés mais à égale distance les uns des autres. Ils sont bien matérialisés.

Chaque équipe a droit de prise sur une 2ème , mais est menacée par une 3ème :

- ▶ les Poules ont droit de prise sur les Vipères, mais sont menacées par les Renards.
- ▶ les Renards ont droit de prise sur les Poules, mais sont menacés par les Vipères.
- ▶ les Vipères ont droit de prise sur les Renards, mais sont menacées par les Poules.

Dans leur camp, les joueurs sont invulnérables.

Un joueur qui fait une prise la ramène dans son camp. Il ne peut être pris par son adversaire sur le trajet.

Les prisonniers forment une chaîne à côté du camp ennemi. Les prisonniers peuvent être délivrés par un partenaire s'il parvient à toucher l'extrémité de la chaîne.

Le jeu s'arrête lorsqu'une équipe est entièrement prise.